

Orelha Negra & Orelha Branca

 2 jogadores

“Meeeek!” As orelhas estão em marcha para um dia solarengo. Um rebanho de orelhas negras e um rebanho de orelhas brancas encontram-se numa ponte. Infelizmente, a ponte é muito estreita para elas passarem umas pelas outras. Consequência: fazer o teu rebanho passar a ponte primeiro?

Regras

1. Cada Jogador, alternadamente, move uma das suas orelhas;
2. Apenas uma orelha pode ser movida por turno (excepto se estiverem empilhadas);
3. O primeiro jogador a conseguir atravessar todas as suas orelhas pela ponte, é declarado vencedor.

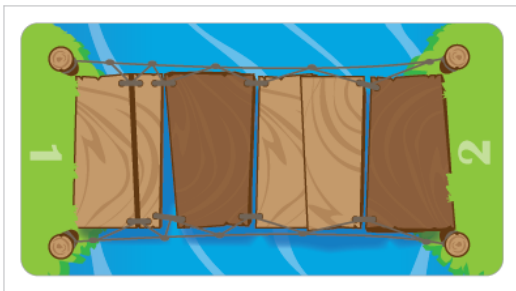
Preparação

1. Cada Jogador escolhe a cor e pega nas suas cinco orelhas.



(se jogarem com moedas, por favor usem moedas de dois tamanhos diferentes)

2. Cada Jogador escolhe um lado da ponte para começar (lado 1 ou 2) e coloca o seu rebanho na sua posição inicial.



(O primeiro jogador a atravessar o seu rebanho para o outro lado da ponte ganha)

3. Cada jogador atrai ao ar as suas orelhas (ou moedas) para determinar a sua condição no jogo.



Orelhas acordada

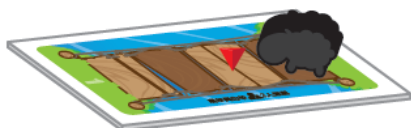
Orelhas a dormir



(se usarem moedas, distingam-nas pelas faces cara ou coroa)

Regras de movimento

1. Se não houver nenhuma orelha à frente da tua orelha, podes avançá-la um espaço;



2. Se houver pelo menos uma orelha (de qualquer cor) na mesma condição (acordada ou a dormir) à frente da tua orelha, ela pode saltar para a frente dessa.



(salta para a frente)



(Pode saltar por várias da mesma condição, desde que estejam consecutivas)

3. Se houver pelo menos uma orelha (de qualquer cor) à frente, com uma condição diferente da tua orelha, podes empilhá-la.



4. Podes mover qualquer uma das tuas orelhas dorminhocas empilhadas, e todas as orelhas empilhadas em cima dela movem-se com ela.



(Exemplo A: quando a orelha preta dorminhoca se move, ela pode saltar a dorminhoca que está à sua frente. Todas as que estão empilhadas vão com ela.)



(Exemplo B: Quando moves a orelha branca dorminhoca, ela só poderá mover-se um espaço. Todas as orelhas empilhadas nela avançam com ela.)

Designer: Jason Lin
 Editora: Moji Games
 Tradução: Cidade Curiosa Associação

